

СЦЕНАРИЙ ПРОВЕДЕНИЕ РЕГИОНАЛЬНОГО ФЕСТИВАЛЯ ДЕТСКОЙ ИГРЫ «4Д: ДЕТИ, ДВИЖЕНИЕ, ДРУЖБА, ДВОР»

Место проведения: МБДОУ «Детский сад «Колокольчик» с.Вознесеновка Ивнянского района Белгородской области»

Целевая аудитория: дети дошкольного возраста в возрасте (от 5 до 7 лет)- 22 детей, педагоги.

Дата проведения: 18 мая 2021 года .

Время проведения: 10.00 - 12.00 (территория детского сада празднично оформлена, перед началом праздника звучит веселая, детская музыка «Дружба» Барбарики).

Цель: популяризация детской игры среди детей и взрослых.

Задачи:

1. Создать условия для детских подвижных игр через проведение фестиваля игры в детском саду.
2. Вовлечь детей дошкольного возраста в коллективные подвижные игры и в совместное творчество.
3. Организовать активный досуг детей.

Время проведения	Деятельность	Необходимое оборудование	Содержание	Ответственный
10.00-10.15	Открытие фестиваля детской игры «4Д: дети, движение, дружба, двор»			
	Регистрация, Фестивальное приветствие	Удостоверение участников, логотипы, музыкальный центр	Знакомство с программой мероприятия, правилами и условиями фестиваля, торжественное открытие, музыкально-танцевальные номера	Ведущий Музыкальный руководитель
<p>ВЕД. Добрый день, дорогие дети и педагоги. Я рада приветствовать Вас на фестивале детской игры «4Д: дети, движение, дружба, двор».</p> <p>ВЕД. Сегодня праздник нас собрал: Не ярмарка, не карнавал! Здесь праздник дружбы наступил И в круг ребят всех пригласил. <i>Дети входят под музыку «Если с другом вышел в путь»</i></p> <p>Незнайка. Ребята! Сегодня у нас весёлый праздник. Мы будем петь, играть, танцевать. Давайте все вместе скажем: Здравствуй, солнце золотое! (Руки вверх) Здравствуй, небо голубое! (Руки вверх) Здравствуйте, мои друзья! (Здороваются друг с другом) Очень рад вас видеть - Я! (Разводят руки в стороны, улыбаются друг другу)</p> <p>Незнайка. Давайте скажем девиз нашего праздника: «Один за всех и все</p>				

<p>за одного». РЕБ. Дружба – это теплый ветер, Дружба – это светлый мир. Дружба – солнце на рассвете, Для души веселый пир. Дружба – это только счастье. Дружба у людей одна. С дружбой не страшны ненастья, С дружбой жизнь весной полна.</p> <p>РЕБ. Дружит ветерок с волной, Птица с синим небом, Я дружу всегда с тобой, Друг мой, где б ты не был. Будем дружбой дорожить, Будем крепко мы дружить!</p> <p>РЕБ. Мы всегда придем на помощь, Если другу нужно. Выручим и будем рядом. Вот, что значит дружба. Мы друг друга обижать, Никогда не станем. И останемся всегда, Лучшими друзьями.</p> <p>РЕБ. Дружба — это только счастье, Дружба — у людей одна. С дружбой не страшны ненастья, С дружбой — жизнь добра полна.</p> <p>РЕБ. Друг разделит боль и радость, Друг поддержит и спасёт. С другом — даже злая слабость В миг растает и уйдёт.</p> <p style="text-align: right;">!</p>			
10.15.-11.45		Фестивальные мероприятия на игровых площадках«4Д: дети, движение, дружба, двор»	
1 игровая площадка «ДЕТИ ЛЮБЯТ ИГРАТЬ» (свободные игры с Незнайкой)			
Название игры	Оборудование	Ход игры	Игровые мастера
«Моряки»		<p>- Ребята, я предлагаю сегодня вместе отправиться в путешествие. На чём можно отправиться в путешествие? (На самолёте, на поезде, на машине, на корабле)</p> <p>- Чтобы оправиться в путешествие на корабле, что для этого нужно сделать? (Построить корабль)</p> <p>- Из чего мы будем строить корабль? (Из большого деревянного строителя и мягких</p>	Дети, педагоги.

		<p>модулей) Дети совместно с воспитателем строят борт корабля, на палубе размещают штурвал, устанавливают трап, якорь, места для пассажиров.</p> <p>- Вот корабль и готов. А кто бывает на корабле? Кому что надо для работы? (Дети договариваются, кто кем будет)</p> <p>Дети: Капитану- бинокль, матросам- бескозырки, для врача- чемоданчик с инструментами, лекарством, для кока- плиту, посуду, для радиста- наушники.</p> <p>- А что ещё нужно? (Припасы продуктов и воды)</p> <p>- А зачем вода? В море воды и так очень много. (В море вода солёная, пить её нельзя)</p> <p>- Что делает капитан? (Определяет курс корабля и отдаёт команды . Право руля, лево руля! Полный вперёд! Рулевой у штурвала. Матросы надраивают палубу. Радист сообщает о движения судна. Врач следит за здоровьем команды на корабле. Кок готовит еду для всей команды)</p> <p>Капитан даёт команду: «Всем приготовиться к отплытию, пройти медицинскую комиссию»</p> <p>Врач осматривает всю команду, ставит допуск к плаванию.</p> <p>Команда после допуска к плаванию по очереди заходит на судно.</p> <p>Капитан даёт команду: «Пассажирам занять свои места! »</p> <p>Звучит гудок корабля »</p> <p>Занимают места на корабле.</p> <p>Капитан отдает команду: «Поднять якорь! Поднять трап! Полный вперёд! »</p> <p>Капитан постоянно отдаёт команды рулевому «Полный вперёд! Лево руля! »</p> <p>Рулевой после каждой команды отвечает о её выполнении. Он ведёт корабль.</p> <p>Капитан просит кока приготовить обед для команды.</p> <p>Радист сообщает, что прямо по курсу Загадочный остров.</p> <p>Капитан даёт команду причалить к острову.</p> <p>Команда с пассажирами высаживается на берег. От берега, в глубь острова ведут следы. Капитан решает вести всех по загадочным следам</p>	
--	--	---	--

«Накинть кольцо»	Различные фигурки, кольца.	Игра заключается в набрасывании колец на различные фигурки (Можно использовать основание пирамидки, ножки табуретки, палки, воткнутые в землю и пр.) На расстоянии 1,5-2 м от фигуры проводится черта - граница, с которой дети бросают кольца. Можно провести несколько границ для участников разного возраста. Дети должны встать на расстоянии 1,5-2 м, попасть в цель, кто попал тот и победил.	Дети, педагоги
2 игровая площадка «ДВИЖЕНИЕ ПОМОГАЕТ РАЗВИТИЮ» (свободные игры с Доктором Айболитом)			
<p>Доктор Айболит: Добрый день, мои друзья! Вы меня узнали? Доктор Айболит я. Очень рад я вас здесь встретить, Но прошу всех мне ответить, Любите вы играть? Дети: Да</p>			
Название игры	Оборудование	Ход игры	Игровые мастера
«Тянем-потянем»	Канат	Минимальное количество игроков — двое, максимальное — шестеро). Игроки делятся на две равные команды. Канат кладется посередине площадки. С противоположных сторон на расстоянии 1,5 м от него проводятся две черты. Команды игроков отходят на равное расстояние от каната. По команде ведущего (старшего) обе команды бегут к канату и хватаются за него с противоположных сторон. Задача игроков — тянуть канат на себя и не дать другой команде возможности перетащить его за противоположную черту. Выигрывает та команда, которая смогла перетащить канат на свою половину.	трое водящих — игрока
«Уголки» (бег)	спортивные обручи	Дети становятся возле деревьев или в разложенные на земле обручи. Один из играющих оставшийся в середине, подходит к кому — либо и говорит	Педагоги, убегающий, игроки

		<p>«Мышка, мышка продай мне свой уголок». Та отказывается. Водящий идёт с теми же словами к другому. В это время остальные дети меняются местами, а водящий в середине старается занять место одного из перебегающих. Если это ему удастся - оставшийся без уголка становится на середину.</p> <p>Варианты: Если водящему долго не удаётся занять место, воспитатель говорит: «Кошка!» все дети одновременно меняются местами, водящий успевает занять уголок. Нельзя долго стоять в своём уголке.</p>	
<p>3 игровая площадка «ДРУЖБА ЗАРОЖДАЕТСЯ В ИГРЕ» (свободные игры с Пиратом)</p>			
<p>Пират: Здравствуйте ребята! Играть хотите, начинаем! Всех на игру приглашаю! И девчонок, и мальчишек, И тихонь, и шалунишек! Будет клад мы дружно искать!</p>			
Название игры	Оборудование	Ход игры	Игровые мастера
Игра – эксперимент	Клей, ватман, мольберт, стол, ножницы, цветная бумага, природный материал, краски, вырезки из газет, журналов.	Создание коллажа «Планета Детства»	Дети, педагоги
«Творческая мастерская»	Песок, ключик, магнит	Вначале детям предлагается сделать из бумаги кораблики в технике оригами. Далее кораблики опускают в воду, воздушные шарики натирают шерстяным шарфом, дотрагиваются до кораблика, он начинает двигаться – плыть по воде.	Дети, педагоги
Песня - игра «Дружат дети всей земли»	-	<p><i>Дети встают в круг.</i> Шире круг, шире круг, Музыка зовет Всех друзей, всех подруг В шумный хоровод. (<i>Идут по кругу вправо.</i>) Дружат птицы в вышине, Дружат рыбы в глубине,</p>	Дети, педагоги

		<p><i>(Останавливаются, поднимают вверх руки, плавно покачивают руками, наклоняются.)</i></p> <p>Дружит с небом океан, Дружат люди разных стран. <i>(Кладут руки на плечи друг другу и стоят на месте, покачиваясь в такт музыке.)</i></p> <p>Дружат солнце и весна, Дружат звезды и луна, <i>(Берутся за руки, идут влево по кругу.)</i></p> <p>Дружат в море корабли, Дружат дети всей земли. <i>(Сходятся к центру; держась за руки, поднимают их вверх.)</i></p> <p>Шире круг, шире круг, Музыка зовет Всех друзей, всех подруг В шумный хоровод!</p>	
<p>4 игровая площадка «ДВОР – ЛУЧШЕЕ МЕСТО ДЛЯ ИГР» (свободные игры с Разбойником)</p> <p>Разбойник: Привет, привет, мои друзья, Представлюсь: Разбойникам, я Поиграй-ка, поиграй-ка! Наш веселый детский сад. Навсегда с игрой подружит Он и взрослых, и ребят!</p>			
Название игры	Оборудование	Ход игры	Игровые мастера
«Съедобное-несъедобное»	Мяч, скамейка	Все игроки садятся или встают в ряд. Водящий кидает мяч одному из участников и одновременно называет какой-нибудь предмет. Если предмет «съедобный», игрок ловит мяч. Если нет — отбивает. Задача водящего — запутать игрока, например, в цепочке «яблоко-дыня-морковь-картошка» неожиданно произнести: «утюг». Если игрок ошибается и «съедает» «несъедобное», то сам становится водящим. Чем быстрее водящий кидает мяч и называет предметы, тем азартнее и интереснее играть.	Дети, педагоги
«Кот и Миши»	Желательно использовать атрибутику изображения кошки и мышки.	Содержание: Все дети формируют круг и держатся за руке, как в хороводе. Мышка должна находиться снаружи круга, а кошка — внутри. Задача кошки поймать мышку, а задача круга — не позволить это сделать. Правила: Именно тот факт, что дети держатся за руки — не дает кошке проникнуть в центр круга, они стараются препятствовать всеми способами.	Водящий, игроки

		<p>В это время движения мышки не ограничены, и она свободно может передвигаться как в кругу, так и за его пределами.</p> <p>Когда кошка наконец-то поймает мышку, мышка принимает роль кошки, а все остальные участники выбирают мышку.</p> <p>Усложнение/Упрощение</p> <p>Можно играть в игру используя несколько кошек и мышек.</p>	
11.45.-12.00	Закрытие фестиваля детской игры «4Д: дети, движение, дружба, двор»		
	Заключительное фестивальное приветствие	Призы, медали, музыкальный центр, фланелеграф, разноцветные лепестки	Награждение участников, творческий номер, флешмоб Ведущий Музыкальный руководитель
<p>ВЕД. Ребята, совсем забыла! У меня в корзинке для вас конверт. А что же там лежит? Разноцветные лепестки, чтобы они сложились в цветок вам нужно назвать правила дружбы. Ребята, а вы знаете какие правила нужно соблюдать, чтобы быть дружными? (дети называют правила и выкладывают на фланелеграфе цветок)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не ссориться • Уступать • Не бояться просить прощения, если обидел друга • Быть вежливым • Не злиться • Не жадничать • Помогать другу • Быть честным <p>ВЕД. Так давайте дружить, не ссориться, всегда помогать друг другу и тогда у нас будет много друзей. День солнечный, когда рядом друзья, Жизнь красива с танцами, песнями. С близкими друзьями всегда!</p> <p>ВЕД. В заключение нашего праздника танец «Дружба – это не работа»!</p> <p style="text-align: center;">Танец «Барбарики»</p> <p>ВЕД. Как я рада, что ребята в детском садике дружны, Ведь когда ребята дружат, это счастье для страны. А чтобы праздник весело нам завершить, Хочу ребят я сладостями угостить! А корзинка не пустая, что-то в ней лежит. А в корзинке, детки, спрятались конфетки.</p>			