

Картотека игр «Поиграем с мозаикой»

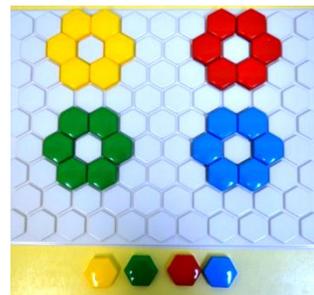
Материалы: мозаика с крупными деталями (для детей 2-3 лет)

Для игры понадобятся основные цвета (красный, зелёный, жёлтый, синий), некрупные фигурки животных.

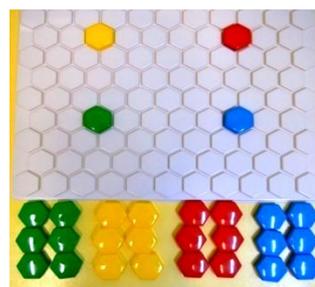
Цели и задачи:

1. Формировать у детей восприятие цвета.
2. Учить детей группировать детали по цвету.
3. Учить выкладыванию деталей мозаики.
4. Развитие речевой деятельности.
5. Формирование интереса к игре с мозаикой.
6. Развитие мелкой моторики рук.
7. Развивать мышление, мелкую и общую моторику.

Игра 1. Предложить ребёнку сходить на полянку за цветами. Показываем рабочее поле, на котором выложены цветы без серединки. Показываем на цветок и называем его цвет, просим ребёнка повторить. Если малыш ещё не говорит, проговариваем: «Это красный цветок. Покажи, где красный цветок». Затем предлагаем найти для него деталь (серединку) красного цвета (такую же). То же с остальными цветами.



Игра 2. На рабочем поле выложены только серединки цветов. Мы предлагаем малышу сделать лепестки (выложить их вокруг основы)



Игра 3. На рабочем поле выложены цветы из мозаики без серединки. Просим ребёнка найти серединку для цветка определённого цвета. Например: «Посмотри, цветок – красный. Найди для него синюю серединку». То же с другими цветами.



Игра 4 «Что не так». На рабочем поле выложены

цветы с серединкой одного цвета. Один из лепестков цветка другого цвета. «Посмотри, что не так». Вместе с ребёнком проговариваем, какого цвета цветок, серединка, и замечаем, что один из лепестков другого цвета. Его нужно заменить на лепесток правильного цвета.



Игра 5. Серединки цветков помещаем в непрозрачный мешочек. На поле выложены цветы без серединки. Ребёнок из мешочка достаёт одну деталь, называет цвет (или проговаривает вместе с взрослым) и ставит в серединку цветка такого же цвета.

Игру можно усложнить, добавив в мешочек детали цветов, не присутствующие на рабочем поле. Если ребёнок сам определит, что такого цветка на поле нет, можно предложить выложить такой цветок.



Игра 6. «Продолжи ряд»



Игра 7. «Что не так»



Игра 8. «Проведи героя по дорожке»



Игра 9. «Кто на какой дорожке»



Игра 10. «Продолжи последовательность»

